

3D2ACT



3D2ACT

HET BEVORDEREN VAN INDUSTRY 4.0 EN 3D
TECHNOLOGIEËN MET BEHULP VAN SOCIAAL
ONDERNEMERSCHAP: INNOVATIEVE AANPAK VOOR EEN
DUURZAME TOEKOMST

3D2ACT heeft als doel de kennis en vaardigheden van MBO leerkrachten op het gebied van 3D-technologie, 3D-printen en Industry 4.0 te verbeteren, zodat zij hun studenten goed les kunnen geven hierin. Dit, met behulp van voorbeelden binnen sociaal ondernemerschap.

Het belangrijkste doel is om de MBO studenten te betrekken bij de moderne maatschappij en de arbeidsmarkt.

PARTNERS



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
UNIVERSITY OF CRETE



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Dit project is gefinancierd met de steun van het Erasmus+ programma van de Europese Unie. Deze mededeling geeft alleen de mening van de auteurs weer, en noch de Europese Commissie noch het Uitvoerend Agentschap Onderwijs, Audiovisuele Media en Cultuur kunnen niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat eventueel wordt gemaakt van de informatie die erin is vervat.

Projectnummer: 2020-1-EL01-KA202-078957
ERASMUS+ KA2 STRATEGISCHE PARTNERSCHAPPEN IN
HET MIDDELBAAR BEROEPSONDERWIJS



www.3d2act.eu



[3d2act](https://www.facebook.com/3d2act)



[3d2act.eu](https://www.instagram.com/3d2act)